



**LASER GAME®**  
EVOLUTION

VISEZ L'ÉMOTION

MODE DE JEU

**SHOGUN**  
**2**

EXPANSION

FORGE DES ALLIANCES, INFLUENCE TES ENNEMIS

ET REMPORTE LA VICTOIRE !

LASERGAME-EVOLUTION.COM

# SHOGUN 2

EXPANSION

## LES RÈGLES DU JEU

---

Dans ce mode de jeu, on retrouve deux types de joueurs : les Empereurs et les Samouraïs. Chaque Empereur dirige un clan qu'il veut faire grandir en y ajoutant des Samouraïs.

Les Samouraïs doivent rester fidèles le plus longtemps possible au même Empereur. S'ils arrivent à ne jamais changer d'allégeance, **ils gagnent 1 000 points** !

Un Samouraï commence la partie avec **5 pts de Loyauté**.

**A chaque fois qu'il se fait toucher, il perd un de ces points.**

**Quand le compteur arrive à zéro, le Samouraï devient vulnérable à l'Influence et ses cibles épaules se mettent à clignoter** pour le signaler.

L'Influence, c'est la touche que donne un Empereur à un Samouraï vulnérable, ce qui a pour effet de le faire changer d'équipe mais lui fait aussi **perdre 300 pts** !

**L'Empereur lui gagne 500 pts** et augmente l'effectif de son clan.

Le compteur de Loyauté du Samouraï recommence du début.

Pour compenser sa perte, il peut prendre le risque d'aller **affronter un Empereur pour gagner 200 pts bonus**, mais il faut faire attention à ne pas perdre toute sa Loyauté en chemin.

**Un Empereur ne peut pas être influencé** et ne court donc pas le risque de changer de clan.

Attention, cependant, à ne pas se laisser distraire ! Un Empereur trop désinvolte peut rapidement se trouver isolé, sans un seul Samouraï dans son clan !

# LECTURE DE LA FICHE DE SCORE

1

## Pseudo + rôle

le rôle du joueur est représenté par une icône à côté de son pseudo.

2

## Trophée gagné

[trophée Samouraï] = samouraï qui a touché le plus d'Empereurs adverses

[trophée Empereur] = Empereur qui a réuni le plus de samouraï dans son équipe à la fin de la partie.

3

## Détail des scores

les scores sont rendu par rôle, il y a donc 2 premiers.

Le 1er Empereur et le 1er Samouraï. Puisque les équipes changent, elles ne sont pas visibles ici.



Score : +4200  
Bonus : +2400  
Malus : 2 x -300 = -600



WIN :

## EXPANSION

19 (2) Reçus Joueur(s)  
0 Reçue Piège(s)

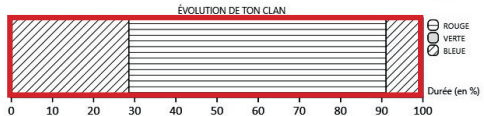
16/02/2024 13:50:00 - Page 1/1  
LAZERE

38 Données

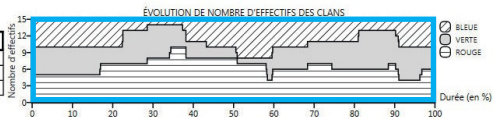
EMPEREUR					Eff. Tir*	Score	Rang	Infl	Av	Ar	Ep	Pi	Total	Total	Av	Ar	Ep	Pi
George Stark	☉	0,61 s	+9700	1			1	1				4	5	2		1		1
Monkey D.Luffy	☉	0,59 s	+6450	2			1	5					5	4	2		2	
Princesse Zelda	☉	0,50 s	+5250	3			0						0	6	2	1	2	1
SAMOURAÏ					Eff. Tir*	Score	Rang	Av	Ar	Ep	Pi	Total	Total	Av	Ar	Ep	Pi	
Nami	☉	0,70 s	+4200	1								0	0					
DDRAC		0,82 s	+1400	2				1				1	0					
Ninix		0,58 s	+900	3					1			1	1		1			
Pâquerette		0,68 s	+750	4					1			1	2		2		2	
Midona		0,81 s	+450	5				1		1		2	3		2			1
Ganondorf		0,62 s	+400	6					1			1	0					
Impa		0,60 s	+250	7				1		1		2	3		1	1	1	
Willow		0,69 s	-250	8								0	2					
Roronoa Zoro		0,85 s	-600	9								0	5		3	2		
Chopper		0,75 s	-850	10								0	4		2	1	1	
Link		0,50 s	-900	11				1				1	3			1	2	
Sanji		1,16 s	-1500	12								0	3			3		

\*Empereur qui a le plus d'effectifs dans son équipe à la fin de la partie  
☉ Samouraï qui a touché le plus d'Empereurs adverses

Equipes	Début	Min	Max	Fin
ROUGE	5	4	10	6
VERTE	5	1	7	4
BLEUE	5	1	7	5



Equipes	Début	Min	Max	Fin
ROUGE	5	4	10	6
VERTE	5	1	7	4
BLEUE	5	1	7	5



4

## Samouraï

Grâce à la légende à droite, on peut voir à quelle équipe a appartenu le Samouraï durant ce laps de temps.

5

## Empereur

Permet de voir l'évolution du nombre d'effectifs (Empereur + Samourais) de chaque Clan à chaque instant de la partie.

# SHOGUN 2

EXPANSION

## FOIRE AUX QUESTIONS

---

**NOTRE FAQ EST CONÇUE POUR RÉPONDRE À VOS QUESTIONS LES PLUS FRÉQUENTES DE MANIÈRE CLAIRE ET CONCISE.**

Si vous ne trouvez pas la réponse que vous cherchez, n'hésitez pas à nous contacter directement pour obtenir une assistance personnalisée.

### I - GENERAL

#### **Expansion, c'est quoi ?**

Expansion, est un mode de jeu créé par Laser Game Evolution. Il fait partie de la collection de modes de jeu de type Shogun.

#### **Shogun, c'est quoi ?**

Shogun, c'est une collection de modes de jeu créée par Laser Game Evolution. Ils sont conçus à destination des joueurs stratégiques et comportent généralement plusieurs rôles complémentaires.

#### **Quel est le but du jeu dans Expansion ?**

Comme dans une partie classique, vous devez marquer le plus de points possibles. Cependant, dans ce mode de jeu, vous incarnez un rôle qui vous donne des objectifs et des pouvoirs supplémentaires, influençant la manière dont vous gagnez des points. On a les Empereurs, qui doivent convertir le plus de Samouraïs dans leur équipe, et les Samouraïs qui doivent rester fidèles le plus longtemps possible au même Empereur.

### Comment gagner ?

Dans Expansion, il y a deux vainqueurs : le premier des Samouraïs et le premier des Empereurs. Il vous faut donc avoir plus de points que tous les autres joueurs avec le même rôle que vous.

### A quoi correspondent les trophées ?

Le trophée Armée revient à l'Empereur qui a le plus grand nombre de Samouraïs dans son équipe à la fin de la partie.

Le trophée Téméraire revient au Samouraï qui a touché le plus d'Empereurs adverses.

## II - LES EMPEREURS

### Qui sont les Empereurs ?

Les Empereurs sont des joueurs qui ont pour objectif de réunir le plus de joueurs possibles dans leur équipe. Pour qu'on les reconnaisse, toutes les cibles de leur plastron clignotent.

Ils restent de la même couleur que le reste de leur équipe.

### Quel est le but des Empereurs ?

Les Empereurs, comme tous les joueurs, doivent marquer un maximum de points, mais pour cela, ils disposent d'un avantage : en tirant sur un Samouraï adverse qui a perdu tous ses points de Loyauté, les Empereurs font rentrer ces Samouraïs dans leur clan et gagnent un bonus de 500 points, en plus des 100 points d'une touche habituelle.

### Comment les Empereurs sont-ils choisis ?

Les Empereurs peuvent être choisis par les joueurs qui délibèrent entre eux, ou choisis aléatoirement par le logiciel.

## Comment savoir si on est Empereur ?

Avant le début de la partie, en concertation avec les autres joueurs vous pouvez choisir votre rôle. Si vous décidez de laisser le logiciel choisir aléatoirement à votre place, les animateurs vous annoncent votre rôle. De plus, si vous regardez votre écran de pistolet :

Avant le début de la partie votre rôle est inscrit sur l'écran



Pendant la partie quand vous êtes Empereur, vous pouvez suivre l'effectif de votre clan à côté du nombre de touches reçues.



L'entièreté de votre plastron clignote constamment !

## Est-ce que je peux demander à être Empereur ?

Oui, si les autres joueurs de votre équipe sont d'accords.  
Sinon, il faudra laisser le logiciel choisir aléatoirement.

## Comment convertir un Samourai et l'amener dans mon équipe ?

Il faut simplement lui tirer dessus une fois qu'il a perdu tous ses points de Loyauté et qu'il est vulnérable à l'influence.

### **Comment savoir quand un Samouraï est vulnérable à l'influence ?**

Ses épaules se mettent à clignoter pour bien signaler son statut et que vous sachiez qui cibler !

### **Est-ce que je peux convertir un autre Empereur ?**

Non

### **Est-ce que c'est possible de ne plus avoir de Samouraï dans son équipe ?**

Oui !

### **Est-ce que c'est grave ?**

Ça ne vous fait pas perdre de points en soi, mais ça augmente le nombre d'ennemis auxquels vous devez faire face et vous met donc en danger.

### **Est-ce que je peux avoir tous les Samouraïs dans mon équipe ?**

Oui, ça peut être compliqué car au début de la partie tous les Samouraïs sont répartis équitablement, mais c'est techniquement possible !

## **III LES SAMOURAÏS**

### **Qui sont les Samouraïs ?**

Les Samouraïs constituent le reste des joueurs qui ne sont pas des Empereurs. Ils commencent avec 5 pts de Loyauté et perdent 1 point, chaque fois qu'ils se font toucher.

### **Quel est le but des Samouraïs ?**

Les Samouraïs, comme tous les joueurs, doivent marquer un maximum de points. Ils ont cependant une difficulté supplémentaire : ils perdent de la Loyauté chaque fois qu'ils sont touchés, et une fois arrivés à zéro, ils sont vulnérables à l'influence d'un Empereur, ce qui aura pour effet de les faire changer d'équipe mais surtout de leur faire perdre 300 points ! Ils peuvent cependant gagner 200 pts de bonus s'ils arrivent à toucher un Empereur adverse. Et s'il est vraiment exceptionnel et qu'il arrive à ne jamais changer d'équipe de toute la partie, le Samouraï gagne un bonus de 1 000 pts.

## Comment savoir si on est Samurai ?



Avant le début de la partie, en concertation avec les autres joueurs, vous pouvez choisir votre rôle. Si vous décidez de laisser le logiciel choisir aléatoirement à votre place, les animateurs vous annoncent votre rôle.

De plus, si vous regardez votre écran de pistolet et que vous êtes Samouraï, vous pouvez suivre vos points de Loyauté à côté du nombre de touches reçues.

Et enfin, si vous n'êtes pas Empereur, vous êtes forcément Samouraï !

## Est-ce que je touche 200 pts de bonus en touchant mon Empereur ?

Non, ça marche seulement sur les Empereurs adverses.

## Même si je n'ai plus de Loyauté ?

Et oui ! Ce n'est pas parce que vous n'avez plus de Loyauté que vous avez déjà changé d'équipe, un peu de patience !

## C'est quoi, exactement, la Loyauté ?

C'est une statistique qui mesure le nombre de touches qu'il vous reste avant de devenir vulnérable à l'Influence d'un Empereur adverse. Au début de la partie ou à chaque fois que vous changez d'équipe, elle (re)démarre à 5. Vous perdez 1 point de Loyauté chaque fois que vous vous faites toucher, que ce soit par un Empereur ou par un Samouraï.

## Il suffit donc que les Empereurs adverses ne sachent pas que j'ai perdu ma Loyauté pour éviter d'être ciblé ?

Oui, mais c'est impossible : vos cibles épaulées se mettent à clignoter pour signaler que votre Loyauté est arrivée à 0. Il ne reste plus qu'à courir vite !



## Comment je sais que j'ai changé d'équipe ?



Votre pistolet vibre d'une façon différente de d'habitude, avec un son spécifique.

Si vous regardez votre pistolet à ce moment-là, vous verrez un message pour vous accueillir dans votre nouvelle équipe et enfin vous mettrez un peu plus de temps que d'habitude pour vous rallumer.

## Comment savoir dans quelle équipe je suis ?

Si vous avez regardé votre pistolet après avoir subi l'Influence, vous le savez déjà ! Mais sinon, vous pouvez tout simplement regarder la couleur de vos cibles sur votre équipement.

